

香港積極推進第三代互聯網 遊戲平台的發展

憑藉獨家的去中心化虛擬遊戲平台，The Sandbox 於香港的創意領域蓬勃發展，引領第三代互聯網（Web3.0）和元宇宙發展。

“香港是測試全新構思、
建立社群和擴大全球營運的
活躍樞紐，商機無限。”

The Sandbox
營運總監兼聯合創始人
Sebastien Borget



香港政府近年大力支持創新科技（創科）行業，為本港的數碼發展奠定了穩固基礎。香港的創科生態圈充滿活力，其人才具備創業精神、擁有重視創科的教育機構和富有遠見的投資者，為網上遊戲平台 The Sandbox 的業務擴展提供了理想環境。

自 2018 年獲 Animoca Brands 收購以來，The Sandbox 持續擴大全球用戶群、深化夥伴合作關係及擴大品牌合作，近年來超過 40% 的用戶源自亞洲。目前，The Sandbox 的核心產品是一款免費的 3D 區塊鏈遊戲平台，通過去中心化技術讓使用者實現對數碼資產的真正所有權和控制權。受惠於第三代互聯網發展，玩家可使用以太幣加密貨幣 SAND 在遊戲內購物，而內容創造者則可以建造獨特的世界並從中獲得收益。

香港為第三代互聯網樞紐

The Sandbox 營運總監兼聯合創始人 Sebastien Borget 表示：「香港在金融與科技領域的獨特優勢、對虛擬資產監管的前瞻性思維，以及支持第三代

互聯網生態圈蓬勃發展的堅定承諾，對我們在這個領域的發展至關重要。我們駐香港的團隊不僅深諳本地市場，還擁有廣泛的業界網絡，能高效地把 The Sandbox 的全球戰略實施在亞洲市場上。」

香港作為 The Sandbox 的戰略基地，與超過 70 個頂尖的大中華品牌合作，共同締造元宇宙體驗。Borget 稱：「香港是測試全新構思、建立社群和擴大全球營運的活躍樞紐，商機無限。」

培育未來數碼先鋒

為配合香港不斷發展的第三代互聯網生態圈，The Sandbox 進一步加強對本地教育機構的支援。Borget 解釋：「我們為學生提供親身實踐的學習體驗，讓他們可以親自創建數碼資產、設計遊戲和學習區塊鏈的基礎知識。我們與多間設計和科技院校合作，將第三代互聯網和元宇宙發展的有關知識融入現有課程中。例如我們最近與職業訓練局成員機構香港資訊科技學院合作，該學院成為 The Sandbox 在香港的第一個官方培訓合作夥伴。」

Borget 看好香港的第三代互聯網發展潛力，他說：「元宇宙技術已經創造了數以十萬計的職位，預期在內容創作、商業和旅遊等領域帶來更多的就業機會。香港具備條件優化教育政策，以建立更龐大多元的人才庫，助力經濟邁向全面數碼化。」

The Sandbox

- The Sandbox 是建立在 Ethereum 區塊鏈上的去中心化虛擬遊戲平台，使用者可以在這平台創造和建立遊戲體驗，並從中獲得收益
- The Sandbox 是區塊鏈遊戲、使用者生成內容和元宇宙開發的業界領袖。作為一個跨國虛擬遊戲平台，業務遍佈逾 10 個國家

 sandbox.game