

香港是創新科技公司 拓展業務的理想地點

在獲得新一輪種子資金後，雲端協作及遊戲開發平台 Area28 Technologies 計劃拓展香港總部，並擴充在亞洲多個遊戲市場的營運。



“我們的目標是在中國內地和東南亞擴大我們的產品規模，而香港正好處於中心位置，方便我們在目標地區招聘人才。”

Area28 Technologies
行政總裁
Tony Zander

無論是初創或大型企業，遙距工作已成全球趨勢。尋找一種可以促進網上團隊協作的工具在各個行業都變得至關重要，遊戲設計和開發也不例外。由 Area28 Technologies 開發的雲端即時協作軟體，可讓遊戲開發和多媒體內容製作人員持續地集成和編譯代碼測試，讓團隊同時於同一場景進行編輯，大大提升效率。

Area28 Technologies 的行政總裁 Tony Zander 解釋道：「我們的產品讓團隊即使身處世界任何地方，都可以同時工作，並保持緊密的溝通和效率。」公司致力成為一站式遊戲開發及內容共創解決方案，包括服務交易市場，以及高性能的多核心執行平台。此外，疫情期間香港理工大學設計學院的師生也使用該工具進行線上教學。該公司認為，他們的解決方案在教育領域具有巨大的潛力。

通過香港總部拓展亞洲業務

成立於香港的 Area28 Technologies 最初只有數名員工。這個團隊經已發展為

公司全球總部，管理著遍佈世界各地的外判員工。Zander 說：「我們希望加強在香港的工作，在這裡培養領導人才和提高科技水準。公司選擇在香港設立總部有多個原因，我們的目標是在中國內地和東南亞擴大我們的產品規模，而香港正好處於中心位置，方便我們在目標地區招聘人才。此外，我們將會利用香港作為國際團隊的著陸點，並循序漸進地將他們調配到內地的不同地方。」

他續說：「與許多跨國企業一樣，我們受惠於香港的低稅率及簡單的稅制，以及設立業務的便利。香港鄰近內地亦方便我們往返兩地做生意。」他補充道，公司還利用香港在電影製作方面的豐富歷史，與本地電影公司合作，如沙龍電影公司和數字王國。

龐大的投資者網絡

Area28 Technologies 最近獲得一筆種子輪資金，當中多家投資者包括 Vectr Ventures 和阿里巴巴香港創業基金。Zander 透露，公司將利用這筆新資金，擴充香港總部內的領導和研發中心。

他說：「我們還計劃拓展至中國內地，把重心放在成都這個遊戲產業的中心地帶，並將目光投向越南和菲律賓等東南亞地區，這兩個地區都是遊戲市場的後起之秀。」

Zander 總結道：「投資推廣署能提供在地支援，幫助我們融入生態系統。香港還有一個強大的投資者網絡，從天使投資者到創投及其他的投資機構。對於初創公司來說，香港實在是一個理想的城市。」

Area28 Technologies

- 於 2017 年成立，總部設於香港
- 雲端協作及遊戲開發平台，適用於線上遊戲開發、多媒體內容共創和其他協作活動

 area28.io

觀看影片：

