

香港积极推进第三代互联网游戏平台的发展

凭借独家的去中心化虚拟游戏平台，The Sandbox 于香港的创意领域蓬勃发展，引领第三代互联网 (Web3.0) 和元宇宙发展。

“香港是测试全新构思、建立社群和扩大全球营运的活跃枢纽，商机无限。”

The Sandbox
营运总监兼联合创始人
Sebastien Borget



香港政府近年大力支持创新科技 (创科) 行业，为本港的数码发展奠定了稳固基础。香港的创科生态圈充满活力，其人才具备创业精神、拥有重视创科的教育机构和富有远见的投资者，为网上游戏平台 The Sandbox 的业务扩展提供了理想环境。

自 2018 年获 Animoca Brands 收购以来，The Sandbox 持续扩大全球用户群、深化伙伴合作关系及扩大品牌合作，近年来超过 40% 的用户源自亚洲。目前，The Sandbox 的核心产品是一款免费的 3D 区块链游戏平台，通过去中心化技术让使用者实现对数码资产的真正所有权和控制权。受惠于第三代互联网发展，玩家可使用以太币加密货币 SAND 在游戏内购物，而内容创造者则可以建造独特的世界并从中获得收益。

香港为第三代互联网枢纽

The Sandbox 营运总监兼联合创始人 Sebastien Borget 表示：“香港在金融与科技领域的独特优势、对虚拟资产监管的前瞻性思维，以及支持第三代

互联网生态圈蓬勃发展的坚定承诺，对我们在这个领域的发展至关重要。我们驻香港的团队不仅深谙本地市场，还拥有广泛的业界网络，能高效地把 The Sandbox 的全球战略实施在亚洲市场上。”

香港作为 The Sandbox 的战略基地，与超过 70 个顶尖的大中华品牌合作，共同缔造元宇宙体验。Borget 称：“香港是测试全新构思、建立社群和扩大全球营运的活跃枢纽，商机无限。”

培育未来数码先锋

为配合香港不断发展的第三代互联网生态圈，The Sandbox 进一步加强对本港教育机构的支援。Borget 解释：“我们为学生提供亲身实践的学习体验，让他们可以亲自创建数码资产、设计游戏和学习区块链的基础知识。我们与多间设计和科技院校合作，将第三代互联网和元宇宙发展的有关知识融入现有课程中。例如我们最近与职业训练局成员机构香港资讯科技学院合作，该学院成为 The Sandbox 在香港的第一个官方培训合作伙伴。”

Borget 看好香港的第三代互联网发展潜力，他说：“元宇宙技术已经创造了数以十万计的职位，预期在内容创作、商业和旅游等领域带来更多的就业机会。香港具备条件优化教育政策，以建立更庞大多元的人才库，助力经济迈向全面数码化。”

The Sandbox

- The Sandbox 是建立在 Ethereum 区块链上的去中心化虚拟游戏平台，使用者可以在这平台创造和建立游戏体验，并从中获得收益
- The Sandbox 是区块链游戏、使用者生成内容和元宇宙开发的业界领袖。作为一个跨国虚拟游戏平台，业务遍布逾 10 个国家

 sandbox.game