

## 突破传统学习界限

新加坡教育科技公司 Soqqle 进军香港,于亚洲中心进一步服务高速增长社群。

近年,教育科技行业发展一日千里。 教育科技的应用使学习环境变得更具 趣味及互动性,加上能提供丰富的网 上教学资源,突破了传统学校教育的 模式。于2021年,教育科技初创企 业 Soggle 进军香港,进一步把握亚 洲市场的庞大发展潜力。Soggle采用 故事、对话及图像表达形式,探索在 元宇宙中的崭新学习模式。公司推出 的社交流动学习应用程式,提供系统 创作工具,支援用户把学习内容转化 为精采刺激的3D游戏及虚拟情景, 让教育工作者可度身订造教学内容 及照顾不同学习需要的学生,例如 帮助他们建立构思及鼓励协作性知识 建设等。

## 亚洲区教育枢纽

香港共有22所可颁授学位的高等教育院校,更有五间大学入选Quacquarelli Symonds(QS)全球大学排名一百强,足证本港的优质教育制度。Soqqle创办人沈建东称,香港的教育行业充满活力,正是他

香港拥有广泛且 透明的资源<sup>,</sup> 为创业家发展业务 奠定稳固基础。

> Soqqle 创办人 沈建东

决定来港发展的关键因素之一。他表示:"香港的教育市场以多元化及国际化著称。本地人才和院校均持开放态度,支持协作及知识交流,形成了一个鼓励创新及培养创业家精神的环境。"

沈建东说:"我欣然看到教育科技初创企业在香港可以获得大量机会。香港拥有广泛且透明的资源,为创业家发展业务奠定稳固基础。香港丰富的资源包括由政府设立的多项业界基金,例如优质教育基金和创新及科技基金、投资推广署的全面企业支援、人才招揽、建立人脉及产品展示机会等。"他补充,香港科技园提供的孵化计划、办公空间及指导对 Soqqle的发展亦十分重要。

## 革新新一代教育模式

Soqqle 采用顶尖的机器人辅助智能 学习、社交学习分析及大数据分析技术,于元宇宙中建立不同场景配合不 同课程内容,涵盖地理、科学、经济 及语言等方面。

沈建东说:"我们的目标是以科技及游戏提高教育质素。我们的元宇宙产品 Classlet 是我们使命的核心。教育工作者可以使用我们的直观工具来自订和添加内容,从而轻松地将古旧的幻灯片和视频转化为互动式3D体验。通过这种方式,个案研究可以变为具有视觉吸引力并基于游戏学习的沉浸式场景,大大辅助了现代的教室。"



Soqqle 与本地大学合作,积极推动学术研究和创新。例如,公司与岭南大学科学教研组合作,开发了像旺角的虚拟世界,让学生更了解城市废物和污染来源。沈建东总结道:"展望未来,我们希望为更多香港的高等教育院校及中学提供服务。香港拥有丰富的资源及完善的数码基建,因此是开发教育科技解决方案的理想实验平台。我们将会发挥香港的独特优势,将业务模式推行至粤港澳大湾区及其他亚洲市场。"

## Soqqle

- 于2018年在新加坡成立,并于2021年进军香港
- 在香港的一年内,团队成员数 目由二人增加至六人,以支持 公司的产品发展
- 加入香港科技园的孵化计划, 并获得15万美元的资金

⊕ soqqle.com