



# 突破傳統學習界限

新加坡教育科技公司 Soqkle 進軍香港，於亞洲中心進一步服務高速增長社群。

近年，教育科技行業發展一日千里。教育科技的應用使學習環境變得更具趣味及互動性，加上能提供豐富的網上教學資源，突破了傳統學校教育的模式。於 2021 年，教育科技初創企業 Soqkle 進軍香港，進一步把握亞洲市場的龐大發展潛力。Soqkle 採用故事、對話及圖像表達形式，探索在元宇宙中的嶄新學習模式。公司推出的社交流動學習應用程式，提供系統創作工具，支援用戶把學習內容轉化為精采刺激的 3D 遊戲及虛擬情景，讓教育工作者可度身訂造教學內容及照顧不同學習需要的學生，例如幫助他們建立構思及鼓勵協作性知識建設等。

## 亞洲區教育樞紐

香港共有 22 所可頒授學位的高等教育院校，更有五間大學入選 Quacquarelli Symonds (QS) 全球大學排名一百強，足證本港的優質教育制度。Soqkle 創辦人沈建東稱，香港的教育行業充滿活力，正是他

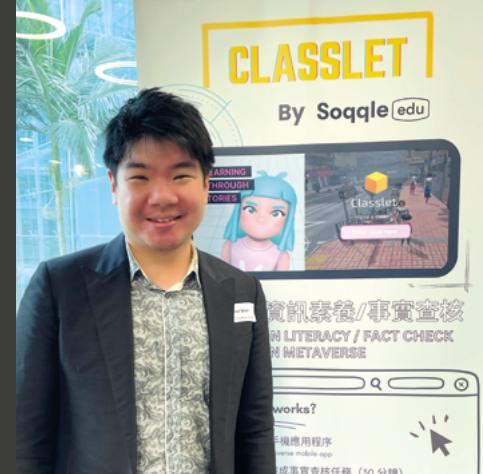
決定來港發展的關鍵因素之一。他表示：「香港的教育市場以多元化及國際化著稱。本地人才和院校均持開放態度，支持協作及知識交流，形成了一個鼓勵創新及培養創業家精神的環境。」

沈建東說：「我欣然看到教育科技初創企業在香港可以獲得大量機會。香港擁有廣泛且透明的資源，為創業家發展業務奠定穩固基礎。香港豐富的資源包括由政府設立的多項業界基金，例如優質教育基金和創新及科技基金、投資推廣署的全面企業支援、人才招攬、建立人脈及產品展示機會等。」他補充，香港科技園提供的孵化計劃、辦公空間及指導對 Soqkle 的發展亦十分重要。

## 革新新一代教育模式

Soqkle 採用頂尖的機器人輔助智能學習、社交學習分析及大數據分析技術，於元宇宙中建立不同場景配合不同課程內容，涵蓋地理、科學、經濟及語言等方面。

沈建東說：「我們的目標是以科技及遊戲提高教育質素。我們的元宇宙產品 Classlet 是我們使命的核心。教育工作者可以使用我們的直觀工具來自訂和添加內容，從而輕鬆地將古舊的幻燈片和視頻轉化為互動式 3D 體驗。通過這種方式，個案研究可以變為具有視覺吸引力並基於遊戲學習的沉浸式場景，大大輔助了現代的教室。」



Soqkle 與本地大學合作，積極推動學術研究和創新。例如，公司與嶺南大學科學教研組合作，開發了像旺角的虛擬世界，讓學生更了解城市廢物和污染來源。沈建東總結道：「展望未來，我們希望為更多香港的高等教育院校及中學提供服務。香港擁有豐富的資源及完善的數碼基建，因此是開發教育科技解決方案的理想實驗平台。我們將會發揮香港的獨特優勢，將業務模式推行至粵港澳大灣區及其他亞洲市場。」

## Soqkle

- 於 2018 年在新加坡成立，並於 2021 年進軍香港
- 在香港的一年內，團隊成員數目由二人增加至六人，以支持公司的產品發展
- 加入香港科技園的孵化計劃，並獲得 15 萬美元的資金

[soqkle.com](http://soqkle.com)

“香港擁有廣泛且透明的資源，為創業家發展業務奠定穩固基礎。”

**Soqkle**  
創辦人  
沈建東