

香港是创新科技公司 拓展业务的理想地点

在获得新一轮种子资金后，云端协作及游戏开发平台 Area28 Technologies 计划拓展香港总部，并扩充在亚洲多个游戏市场的营运。



“我们的目标是在中国内地和东南亚扩大我们的产品规模，而香港正好处于中心位置，方便我们在目标地区招聘人才。”

Area28 Technologies
行政总裁
Tony Zander

无论是初创或大型企业，遥距工作已成全球趋势。寻找一种可以促进网上团队协作的工具在各个行业都变得至关重要，游戏设计和开发也不例外。由 Area28 Technologies 开发的云端即时协作软体，可让游戏开发和多媒体内容制作人员持续地集成和编译代码测试，让团队同时于同一场景进行编辑，大大提升效率。

Area28 Technologies 的行政总裁 Tony Zander 解释道：“我们的产品让团队即使身处世界任何地方，都可以同时工作，并保持紧密的沟通和效率。”公司致力成为一站式游戏开发及内容共创解决方案，包括服务交易市场，以及高性能的多核心执行平台。此外，疫情期间香港理工大学设计学院的师生也使用该工具进行线上教学。该公司认为，他们的解决方案在教育领域具有巨大的潜力。

通过香港总部拓展亚洲业务

成立于香港的 Area28 Technologies 最初只有数名员工。这个团队经已发展为

公司全球总部，管理著遍布世界各地的外判员工。Zander 说：“我们希望加强在香港的工作，在这里培养领导人才和提高科技水准。公司选择在香港设立总部有多个原因，我们的目标是在中国内地和东南亚扩大我们的产品规模，而香港正好处于中心位置，方便我们在目标地区招聘人才。此外，我们将会利用香港作为国际团队的著陆点，并循序渐进地将他们调配到内地的不同地方。”

他续说：“与许多跨国企业一样，我们受惠于香港的低税率及简单的税制，以及设立业务的便利。香港邻近内地亦方便我们往返两地做生意。”他补充道，公司还利用香港在电影制作方面的丰富历史，与本地电影公司合作，如沙龙电影公司和数字王国。

庞大的投资者网络

Area28 Technologies 最近获得一笔种子轮融资，当中多家投资者包括 Vectr Ventures 和阿里巴巴香港创业基金。Zander 透露，公司将利用这笔新资金，扩充香港总部内的领导和研发中心。

他说：“我们还计划拓展至中国内地，把重心放在成都这个游戏产业的中心地带，并将目光投向越南和菲律宾等东南亚地区，这两个地区都是游戏市场的后起之秀。”

Zander 总结道：“投资推广署能提供在地支援，帮助我们融入生态系统。香港还有一个强大的投资者网络，从天使投资者到创投及其他的投资机构。对于初创公司来说，香港实在是一个理想的城市。”

Area28 Technologies

- 于2017年成立，总部设于香港
- 云端协作及游戏开发平台，适用于线上游戏开发、多媒体内容共创和其他协作活动

area28.io

观看影片：

